

03-IBAA-MTI	Mensch-Technik-Interaktion
	<i>Human Computer Interaction</i>

Lehrform (*teaching format*) / **SWS** (*hours per week*): 4K

Kreditpunkte (*credit points*): 6

Turnus (*frequency*): i.d.R. jedes WiSe

Inhaltliche Voraussetzungen (*content-related prior knowledge/skills*): KEINE

Sprache (*language*): Deutsch

Lehrende (*teaching staff*): AG Digitale Medien (Prof. Dr. Rainer Malaka u.a.)

Studiengang (<i>degree program</i>)	Module	Semester
Informatik (Bachelor VF)	IBAA (DMI)	ab 5. Sem.
Informatik (Bachelor KF)	KINF-A1/A2	ab 5. Sem.
Digitale Medien (Bachelor)	DMB-MI-7	3. Sem.
Wirtschaftsinformatik (Bachelor)	WI-W	ab 3. Sem.
Informatik (Master)	<i>General Studies</i>	ab 1. Sem.
Digital Media & Society (Master)	B.1	ab 1.Sem.
Zertifikatsstudium DiMePäd	DM in Lernumgebungen	ab 1.Sem.
(weitere SGe)	(ggf. als <i>General Studies</i>)	ab 3. Sem.

Lernergebnisse: Die Studierenden verfügen über:

- Kenntnis der physiologischen und psychologischen Grundlagen menschlicher Wahrnehmung und Informationsverarbeitung
- Kenntnis grundlegender Konzepte und Handlungsanweisungen zur Gestaltung interaktiver Systeme
- Fähigkeit, die Benutzbarkeit interaktiver Systeme evaluieren zu können
- Fähigkeit, fehlerhafte Interaktionen verbessern zu können
- Sachkompetenz und kommunikative Kompetenz
- Urteilsfähigkeit
- Juristische Kompetenz im Sinne der Ethischen Leitlinien der GI

Learning Outcome:

Inhalte:

- Interaktion, Interaktivität, Interaktions-Design
- Geschichte der Mensch-Rechner-Interaktion
- Kriterien der Benutzbarkeit und Gebrauchstauglichkeit
- Evaluation und Heuristiken
- Wahrnehmung und menschliche Informationsverarbeitung
- Affordanz, Mentale Modelle und Metaphern
- Zeichen, Icons, Piktogramme
- Technikern der Interaktion

- Fehlermanagement und Hilfesysteme
- Requirements Engineering: Anforderungsdefinition

Contents:

Hinweise (*remarks*):

- In der Tabelle sind nur die primären/spezifischsten Module aufgelistet, denen diese Veranstaltung zugeordnet ist.
- *Mensch-Technik-Interaktion* wird als Vorbereitung auf den Schwerpunkt DMI (*Digital Media and Interaction*) im Master-SG Informatik empfohlen.