

03-IBFW-SPORI	Sportinformatik
	<i>Sport Informatics</i>

Lehrform (*teaching format*) / **SWS** (*hours per week*): 2S

Kreditpunkte (*credit points*): 3

Turnus (*frequency*): i.d.R. jedes WiSe

Inhaltliche Voraussetzungen (*content-related prior knowledge/skills*): KEINE

Sprache (*language*): Deutsch

Lehrende (*teaching staff*): Dr. Tim Laue

Studiengang (<i>degree program</i>)	Module	Semester
Informatik (Bachelor)	Freie Wahl	ab 5.Sem.
Digitale Medien (Bachelor)	DMB-MA-2	ab 5.Sem.
Informatik (Master)	General Studies	
Zertifikatsstudium DiMePäd	DM in Lernumgebungen	

Lernergebnisse:

- Das Verständnis der Funktionsweise aktueller, im Sportkontext eingesetzter Informatik-Systeme, mit einem Fokus auf der jeweils eingesetzten Sensorik.

Learning Outcome:

- Understanding the operating principles of computer systems currently applied in the sports context, with a focus on sensing technology.

Inhalte:

- Seminarvorträge zu verschiedenen aktuellen Informatik-Anwendungen im Rahmen unterschiedlicher Sportarten.

Contents:

- Seminar lectures about contemporary computer science applications in different forms of sport.

Hinweise (*remarks*): In der Tabelle sind nur die primären/spezifischsten Module aufgelistet, denen diese Veranstaltung zugeordnet ist.