

Lehrform (*teaching format*) / **SWS** (*hours per week*): 2VL + 2UE

Kreditpunkte (*credit points*): 6

Turnus (*frequency*): usually, each semester

Inhaltliche Voraussetzungen (*content-related prior knowledge/skills*): programming skills

Sprache (*language*): English

Lehrende (*teaching staff*): AG Digitale Medien (Prof. Dr. Rainer Malaka, et al)

Studiengang (<i>degree program</i>)	Module	Semester
Informatik (Master)	IMAA, IMA-DMI	ab 1.Sem.
Digital Media (Master)	Free Choice	ab 1.Sem.
Management Information Systems (Master)	(MIS-INF2)	from 2nd sem.
Informatik (Bachelor)	(nur <i>Freie Wahl</i>)	
Zertifikatsstudium DiMePäd	DM in Lernumgebungen	

Lernergebnisse:

- Praktische Kenntnis über die mobile Entwicklung mit dem Crossplattform Framework Flutter
- Verständnis über UX/UI Design und dessen Evaluierung
- Entwicklung eines Konzepts für eine Vision
- Verständnis über verschiedene Design Patterns und App Architekturen
- Arbeiten in einem Team mit Versionverwaltungssystem und Tickets
- Kenntnisse zu den Besonderheiten des mobilen Testens

Learning Outcome:

- Practical knowledge of mobile development using the Flutter cross platform framework
- Understanding about UX/UI design and how to evaluate it
- Developing a concept for a vision
- Understanding about different design patterns and app architectures
- Working in a team with version management system and issues
- Knowledge about the specifics of mobile testing

Inhalte:

Die App Entwicklung ist ein komplexes Thema, was auf den ersten Blick zumeist nicht erkennbar ist. Die Studierenden sollen in diesem Kurs ein Verständnis für alle nötigen Schritte erhalten, die nötig sind, damit eine gut bedienbare App entstehen kann. Dazu werden verschiedene Bereiche aus dem Alltag der Arbeit in einer Firma beleuchtet. Dazu gehören die Konzeption wie die Benutzerführung und die Gestaltung der Benutzeroberfläche. Außerdem wird Praxiswissen zu bewährten Mitteln wie Architekturen oder Testmethoden und -abläufen vermittelt. Die Studierenden müssen dabei selbst in einem Gruppenprojekt eine App entwickeln.

Contents:

App development is a complex subject, most of which is not apparent at first glance. In this course, students will gain an understanding of all the steps necessary to create an app that feels good to use. To this end, various areas from the everyday work of a company will be examined. This includes the conception as well as the user guidance and the design of the user interface. In addition, practical knowledge of proven means such as architectures or test methods and processes will be taught. In the process, the students must develop an app themselves in a group project.

Hinweise (*remarks*): The table lists only the primary / most specific modules to which this course is assigned.