

Lehrform (teaching format) / **SWS** (hours per week): 4K

Kreditpunkte (credit points): 6

Turnus (frequency): usually, each summer term

Inhaltliche Voraussetzungen (content-related prior knowledge/skills): NONE

Sprache (language): Deutsch / English

Lehrende (teaching staff): AG Informationsmanagement (N.N.)

Studiengang (degree program)	Module	Semester
Informatik (Master)	IMA, IMVA-SQ, IMVA-DMI	ab 1.Sem.
Digital Media (Master)	DMM-MA-2	ab 1.Sem.
Management Information Systems (Master)	MIS-INF2	ab 1.Sem.
Digital Media & Society (Master)	B.1	ab 1.Sem.
Medienkultur&Globalisierung (Master)	B.3	ab 1.Sem.
Informatik (Bachelor)	(nur Freie Wahl)	

Lernergebnisse:

Ihr kennt die historischen Grundlagen des Partizipativen Designs und könnt sie von anderen Arten der Softwareentwicklung unterscheiden bezüglich Zielen, Prozess und Ergebnis unterscheiden.

Ihr kennt verschiedene Methoden der partizipativen Softwaregestaltung und könnt

- ihre Einbindung in den Gestaltungsprozess vergleichen;
- ihre Nutzung für unterschiedliche Partizipant*innengruppen analysieren;
- einschätzen welche Arten von Wissen sie generieren;
- bewerten welche Formen der Partizipation sie zulassen.

Ihr könnt kritisch reflektieren, wann Methoden für bestimmte PD-Kontexte oder Partizipant*innen (nicht) geeignet sein können bzw. welche Herausforderungen sich für den Partizipationsprozess ergeben.

Learning Outcome:

You learn historical background of participatory design (PD) and can compare it to other software design approaches in regard to their goals, processes, and outcomes.

You learn a variety of participatory methods and understand

- how these methods are applied in software design;
- how to analyse these methods in reagrd to participation of diverse groups of participants;
- what kinds of knowledges these methods produce (about participants, designed products, etc.);
- how to evaluate different forms of participation these methods allow.

Inhalte:

In diesem Kurs lernen Studierende verschiedene Methoden der partizipativen Softwareentwicklung kennen (z.B. ethnografische Methoden, Szenarien und Prototyping). Im Plenum werden verschiedene Verfahren vorgestellt, ihr jeweiliger Fokus und die möglichen Fragestellungen, die durch sie beantwortet und bearbeitet werden können. Eine kritische, gemeinsame Reflektion erfolgt im Plenum. Zur individuellen Vorbereitung der wöchentlichen Treffen, wird erwartet, dass Studierende je einen (zumeist englischen) Text lesen. Die Ausarbeitung jeweiliger Methoden erfolgt in Gruppen.

Contents:

Students of this course learn a variety of participatory methods for software design and ICT /information systems research (ethnographic methods, scenarios, prototyping). Different methodological approaches are critically discussed and reflected in class, in particular we attend to the questions that can be researched with each method. Each student is expected to read an assigned text in preparation to the weekly meetings. Further classwork takes place in groups of three to five students.

Hinweise (remarks): The table lists only the primary / most specific modules to which this course is assigned.